

Spits met Bits 2 - Overzicht scenario's.

Druk in het spelscherm op F1 voor meer info over het ingeladen oefenscenario.

Module 1: Rekenen tot 20

Plus en min tot 10

1 2 3 $3+2-1=$
 $4-3+2=$ 4 5

Tot 20 zonder brug

6 $3+2=5$ $13+2=?$ 7 8 12 1 9 10

Brug

11 12 13 14 15

Mix

16 17 18 19 $3+2-1=$
 $4-3+2=$ 20

Extra (niet CB)

Tempo

1-minuut-test

Vier op een rij

1. Plus tot 10
2. Min tot 10
3. Veeltermen tot 10
4. Vleksommen tot 10
5. Kettingsom (+/-) tot 10.
6. TE +/- E. Analogie
7. TE +/- E. Op de spronglijn
8. TE +/- E. Roosters
9. TE +/- E. Vleksommen
10. Kettingsom. Tot 20 zonder brug
11. Spookrestaurant. Brug plus.
12. Plusbrug. Op de spronglijn
13. Minbrug. Knikkers
14. Minbrug. Op de spronglijn.
15. Brug of niet.
16. Schakelen: $4+7=7+4$ $3+12=12+3$
17. Slim min. $16-15$ Het verschil is...
18. Welk getal hoort waar. Mix tot 20
19. Veeltermen. Tot 20
20. Kettingsommen

Extra .

21. Tempo. Plus en min . Tot 20
22. Splitsingen. Eén minuut test. Instelbaar.
23. Duospel. Vier op een rij. Instelbaar.

Module 2: Getalbegrip. Getallen tot 100.

Groeperen - Abacus

1 2 3 4 5

Hoeveel? Toon Samen?

6 7 8 9 10

Honderdveld

11 12 13 14 15

Getallenlijn

16 17 18 19 20

Sommen: T +/- T/E EXTRA

21 22 23 24 25 1-minuut-test

1. Sahib. Groeperen pet 10
2. Kwikkie. Verbeter de abacus
3. Siam. Koop wat de abacus toont
4. Hoeveel? Voorstelling knikkers
5. Hoeveel? Voorstelling postzegels
6. Hoeveel? Rekenrek, MAB, kwadraat
7. Van getal naar... Rekenrek, MAB, kwadraat
8. Toon wat Rani zegt. Idem
9. Kwikkie. Verbeter de tekening. Idem
10. Hoeveel samen? T + E T + T
11. Honderdveld. Welk getal?
12. Honderdveld. Situeer
13. Kwikkie. Zoek het getal op het honderdveld
14. Zoek het getal op een blanco honderdveld
15. Honderdveld. Tel door.
16. Honderdlijn. Welk getal?
17. Getallenlijn. Welk getal?
18. Getallenlijn. Zoek het getal dat Rani zegt.
19. Loop. Welk getal?
20. Loop. Zoek het getal
21. Doortellen per 2
22. Voor, tussen, na
23. Welk getal ligt in het midden tussen...
24. Op de spronglijn: T +/- E
25. Vleksommen.

Extra. Eén minuuttest splitsingen

Module 3: TE +/- E. Hoofdrekenen.

1. Kies een reeks

Bewerking

Brug?

2. Kies een spel.

Begrijpen en oefenen

Tempo

Test

Extra. Niet CB.

Recordspelletjes

1. Knikkers. Strategie ontdekken
2. Spronglijn. (Brug: in 2 sprongen)
3. Analogie. ($4 + 3 = 14 + 3 = 24 + 3 =$)
4. Verdwijnende sommen
5. Puntsom $34 + , = 36$ $24 - . = 21$
6. Vleksommen
7. Plus en min. Tempo
8. Los de som op die Rani zegt

Instelbaar: bewerking / als dan niet brug

Extra

9. Achtervolging
10. Race
11. Eén minuut test
12. Superkids. Recordspel

Module 4: TE +/- TE

TE +/- T

T + TE

T - TE

Extra (niet CB)

TE +/- - TE

+/- kies

PLUS

MIN

Brug?

+/- MIX

PLUS * Rekenvoordeel * MIN

100 = a+b+

TE +/- TE (plus of min instelbaar)

- 1, Op het honderdveld
- Op de getallenlijn
- Rooster
- T + TE** 4. Schakelen: $20 + 25 = 25 + 20$
- T - TE** 5. Op de getallenlijn: $50 - 15$
- TE +/- TE Instelbaar: brug of niet**
6. Strategie ontdekken. Knikkers.
- PLUS.** $24 + 12 = 24 + 10 + 2$. Drie niveaus. Spronglijn
- MIN.** $36 - 12 = 36 - 10 - 2$. Drie niveaus. Spronglijn
- Kwkkie stoort. Verdwijnende sommen.
- Puntsommen. $24 + . = 36$ $47 - . = 24$
- Vleksommen
- SOS. Tempo-oefening
- Rooster.
- Rekenvoordeel**
14. Plus. Kerekewere. $24 + 19 = 24 + 20 - 1$
15. Dubbelsplits. $28 + 17 = (20 + 10) + (8 + 7)$
16. Min. Kerekewere. $45 - 19 : 45 - 20 + 1$
17. Zoek het verschil. $81 - 78$
- Test.** $18 \cdot 100 = 30 + 20 +$.
- Extra.** 19. Superkids. Recordspel
- 20, Eén minuut test . Splitsingen.

Module 5: Metend rekenen

Klokkezen

Uur en halfuur

kwartier

Tijdsduur

Euro

Temperatuur

Kalender

Klokkezen

1. Uur en halfuur. Hoe laat?
- Idem. Zet de klok juist.
- Kwartier. Hoe laat?
- Idem. Zet de klok juist
- Begin: 4 u Duur 1/2 u. Zet de eindklok juist

Euro

6. Hoeveel euro ligt hier?
- Hoeveel cent ligt hier?
- Hoeveel euro? Hoeveel cent?
- Betaal gepast.
- Geef terug

Temperatuur

11. Lees de thermometer juist af.
- Zet de thermometer juist.

Kalender

13. Zoek het op. Welke dag
- Gister, morgen, overmorgen..

Test. 15 Schatten. Herleiden...